**Reunião dia 24/05/2019**

Gamificação

Nivelamento (Machine Learning para fazer conexões, de acordo com os níveis)

Estudar como funciona conexão e ranking de jogos

Facilidade de acesso

Inclusão de jovens para aprendizado de línguas, facilitando o acesso e amplificando o público. Para isso, vamos trabalhar com a **transformação digital.**

Khan academy: recomendação e tutores, ao inserir o código da turma, para envio de recomendações e exercícios.

Implementação de conceitos de social media